|  |
| --- |
| TEKNOLOJİ VE TASARIM |

|  |
| --- |
| YAPIM KUŞAĞI |

|  |  |
| --- | --- |
| **SINIFLAR** | **ODAK NOKTALARI** |
| 7. SINIF | “Üretiyoruz” |
| 8. SINIF | “Üretelim Tanıtalım” |

|  |  |
| --- | --- |
| **Öğrencinin:** | |
| Adı Soyadı: |  |
| Sınıf, No: |  |

|  |
| --- |
| Yahya KARAKURT  Teknoloji ve Tasarım Öğretmeni |

**www.gelisenbeyin.net** / gelişime dair ne varsa...

1. Sorunu Araştırma-Tanımlama ve Çözümü Tartışma

Sorunlar:

1.

2.

3.

4.

5.

Belirlenen sorun:

Sorunu Araştırma:

Sorunu Tanımlama:

Çözüm Önerileri:

1.

2.

3.

4.

Belirlenen Çözüm:

**N☺t:** Bu formda ürüne yönelik tasarım etkinliklerinde ki gözlemlerinizi, yaşadıklarınızı dikkate alarak değiştirmeyi, geliştirmeyi düşündüğünüz durumları belirleyerek listeleyeceksiniz. Sorunun genel çerçevesini sorgulamalarla belirleyeceksiniz. Bunun için aşağıdaki örnek sorulara cevap arayabilirsiniz. **(\*Nasıl?, \*Niçin?, \*Nerede?, \*Neden?, \*Kim?).** Sorunu açıklayan bilgiler toplayacaksınız. Analiz ederek sorunu tanımlayacaksınız. Sorunun çözümüne yönelik ilk düşüncelerinizi geçmiş bilgi birikiminize dayalı olarak listeleyeceksiniz. **Kısaca bu aşamada sorunun farkına varıp belirleyeceksiniz.**

2. Tasarımın Genel Özelliklerini Belirleme

Tasarımın Amacı:

Kim için kullanılacak?

Nasıl kullanılacak?

Biçimi nasıl olacak? (Renk, ağırlık, boyut)

Nerede kullanılacak?

Neden kullanılacak?

**N☺t:** Bu formda olası çözüm önerilerinin taşıması gereken genel özellikleri, tanımladığınız sorunu ve sınırlılıklarını dikkate alarak listeleyeceksiniz. Sorun ve çözümün tanımlanmasına yönelik yaptığınız analiz sonuçlarını dikkate alarak tasarımınızın genel özelliklerini belirleyiniz. Bunun için aşağıda örnek olarak verilen sorulara cevap arayabilirsiniz. (**>Kim için yapılacak?, >Nasıl kullanılacak?, >Nerede kullanılacak?, >Neden kullanılacak?, >İşlevi ne olacak?, >Biçimi nasıl olacak?).** Ayrıca bu formda tasarımın özelliklerini amaç, kullanım ihtiyaçları, estetik nitelikler, yapısal özellikler, güvenlik vb. Başlıklar altında toplayarak listeleyeceksiniz.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Adı Soyadı: | Sınıf-No: | Etkinlik Adı: | Tarih: |
|  |  |  |  |

3. Taslak Tasarım Önerisi Geliştirme

Taslak tasarım önerilerinizi çiziniz.

**N☺t:** Bu formda tanımladığınız genel özellikleri taşıyan tasarım önerilerinin taslak çizimlerini yapacaksınız. Birden fazla tasarım önerisinde bulunabilirsiniz. Araştırmak ve geliştirmek üzere içlerinden birini seçeceksiniz. Taslak tasarım önerilerinizi, benzer sorunların çözümlerini araştırıp analiz ettikten sonra çizebilirsiniz. **Çizimler çözümün genel özeliklerini taşımalıdır. Taslak öneride tasarıma kazandırılacak form ifade edilir.** Genel ve fonksiyonel özellikler yazılarak ifade edilebilir.

4. Tasarım Önerisine Yönelik Araştırma

Benzer amaçlar için tasarlanmış ürün ve sistemler nelerdir?

Boyutları nasıl kullanıcı için uygun mu?

Güvenli mi?

Taşınabiliyor mu?

Nasıl üretilmiş?

Üretimde hangi malzemeler kullanılmış?

**N☺t:** Bu formda tasarımlarınız için tanımladığınız genel nitelikleri gerçekleştirmeye, tasarım önerisini geliştirmeye yönelik araştırma yapacaksınız. Bunun için benzer amaçlarla kullanılan ürün ve sistemleri araştırıp gerçek ürünleri inceleyeceksiniz. Internet üzerinden ve basılı yayınlardan bilgi ve resim toplayabilirsiniz. Benzer sorunların çözümünde tasarımcıların neler yaptıklarını estetik, ergonomik, boyut, ağırlık, gereç vb. niteliklerine göre inceleyip ve resimlerini günlüğe yapıştırarak yorumlayacaksınız. Bu formu var olan ürün ve sistemlerin analizine yönelik sorulara cevap arayarak inceleyip dolduracaksınız. **(Üretiminde hangi malzemeler kullanılmış? Bu malzemeler geri dönüşümlü mü? Güvenli mi? Rengi dokusu ve biçimi nasıl? Taşınıyor mu?, Nasıl üretilmiş?,Üretimde hangi malzemeler kullanılmış? Bu malzemeler geri dönüşümlü mü?, Nasıl bir dokuya sahip?, Ağırlığı ne kadar?, Boyutları nası? )**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Adı Soyadı: | Sınıf-No: | Etkinlik Adı: | Tarih: |
|  |  |  |  |

5. Tasarım Önerisi Geliştirme

Tasarımı birleştirme yöntem ve teknikleri

İş güvenliği kuralları

Ürünü nasıl üreteceksiniz?

**N☺t:** Bu formu doldururken tasarımlarınızı gerçekleştirmede kullanacağınız gereçleri fiziksel olarak test ederek

belirleyip, gereci işleme, birleştirme yöntem ve tekniklerini araştıracaksınız. Kullanacağınız araçları, iş güvenliği ile ilgili kuralları araştıracaksınız. Öğretmen gözetiminde denemeler yapacak. Tecrübe kazanmaya yönelik yaptığınız denemeleri ve düşünceleriniz günlüğünüze yazacaksınız.Tasarımınız için belirlediğiniz özelikleri gerçekleştirmeye yönelik araştırmalar ve basit denemeler yapacaksınız.

6. Yapım

Yapım Aşamaları

Yapım resmi

N☺t: Bu formda tasarımlarınızı gerçekleştirmeye yönelik işlem basamaklarını / yapım aşamalarını planlayacaksınız. İsteyenler yapım süresini planlarında belirtebilirler. Bu formda ön tasarımlarınızı gerçekleştirmeye yönelik yaptığınız araştırma sonuçlarını dikkate alarak tasarımlarınızın yapım resimlerini çizeceksiniz. Çizilen tasarım önerileri listelenen tasarım özelliklerine uygun olmalıdır. Geliştirdiğiniz önerileri en özgün, rekabet edebilir, üretilebilir, farkındalık yaratan ve çevreye duyarlı özellikte çizmelisiniz. Tasarım önerilerinin yapım resmini iki veya üç boyutlu ya da açınım olarak çizebilirsiniz. İlk düşüncelerine göre tasrımlarınızın taşıdıkları farklılıkları ve neleri değiştirip geliştirdiğinizi yapım resminde belirtiniz. Çizim üzerinde tasarımın yapımıyla ilgili tüm ayrıntılar yer alır. Birleştirme yerleri, üst yüzey işlemleri, boyutları, rengi, gereci, yöntem ve teknikleri vb. Belirtilmelidir. Tasarımalrınızın çiziminde bilgisayarda çizim amaçlı yazılım programlarında yararlanabilirsiniz.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Adı Soyadı: | Sınıf-No: | Etkinlik Adı: | Tarih: |
|  |  |  |  |

7. Değerlendirme ve Test Etme

Daha önce belirlediğin genel özellikleri tasarımında görebiliyor musun?

Sorun çözümlendi mi? İhtiyacı karşılıyor mu?

Kullandığın araç ve gereçlerin avantaj ve dezavantajları nelerdir?

Benzer ürüne göre zayıf ve üstün yanları nelerdir?

Ürünü daha fazla geliştirebilir misin?

Ürünle ilgili görüşler

N☺t: Bu formda tasarımlarınızı test edip değerlendireceksiniz.

8. Değişiklik Önerme

Değerlendirme ve test sonuçlarını dikkate alarak değişikliğe gerek var mı?

Hangi özelliklerin değiştirilmeye ihtiyacı var?

Değiştirilmeye gerek varsa, gerekçesi nedir? Yazarak ve çizerek ifade ediniz.

N☺t: Bu forma değerlendirme ve test sonucunda tasarımlarınıza yönelik değişiklik önerilerini gerekçesiyle

birlikte yazacaksınız.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Adı Soyadı: | Sınıf-No: | Etkinlik Adı: | Tarih: |
|  |  |  |  |

9. Pazarlanabilir Hale Getirme

Pazarlanabilirlik açısından değişiklik önerileri ve gerekçeleri:

N☺t:Tasarladığız ürünü pazarlanabilir hâle getirmek için çalışacaksınız. Pazarlamak üzere seçtiğinz ürünün dış görünüşü, kullanım kolaylığı, albenisi konusunda ek bir çalışma gerekip gerekmediğini belirleyeceksiniz. Bu amaçla, arkadaşlarınızın ve çevrenizdeki diğer kişilerin fikirlerini de alabilirsiniz. Belirlediğiniz noktaları listeleyip pazarlanabilirlik açısından önemli gördüğünüz unsurlara göre ürünlerinde değişiklik yapabilirsiniz.

Pazarlanabilir Hale Getirme

Ürün için uygun markaların listesi:

Seçilen marka:

N☺t: Ürünleriniz için bir marka bulacaksınız. Markanın, özgün, akılda kalıcı ve ilgi çekici olmasına özen gösteriniz.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Adı Soyadı: | Sınıf-No: | Etkinlik Adı: | Tarih: |
|  |  |  |  |

Pazarlanabilir Hale Getirme

Ürün için uygun logolar:

Seçilen logo:

N☺t: Ürünleriniz için bir logo tasarlayacaksınız. Logonun markayı içerecek şekilde dikkat çekici, estetik ve özgün olmasına dikkat edilecek.

Pazarlanabilir Hale Getirme

Ürün için uygun sloganlar:

Seçilen slogan:

N☺t: Ürünleriniz için bir slogan belirleyeceksiniz. Sloganın ürünlerini çağrıştırmasına, özgün ve akılda kalıcı olmasına, çok kısa bir cümle veya birkaç kelimeden oluşmasına dikkat ediniz.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Adı Soyadı: | Sınıf-No: | Etkinlik Adı: | Tarih: |
|  |  |  |  |

Pazarlanabilir Hale Getirme

Ambalajın özelliklerinin listesi:

N☺t: Ürünleriniz için bir ambalaj tasarlayacaksınız. Özelliklerini belirlediğiniz ambalajın resimlerini çizeceksiniz. Resimlerde ambalajın özgün ve farklı özelliklerinin ön plana çıkarılmasına dikkat edilecek. Ürünün markasını, logosunu ve sloganını ambalaj üzerine uygun şekilde yerleştireceksiniz.

Pazarlanabilir Hale Getirme

Ambalajın resmi:

N☺t: Ürünün markasını, logosunu ve sloganını ambalaj üzerine uygun şekilde yerleştireceksiniz.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Adı Soyadı: | Sınıf-No: | Etkinlik Adı: | Tarih: |
|  |  |  |  |

Pazarlanabilir Hale Getirme

Reklâm senaryosu:

N☺t: İsteyenler reklam senaryosundan yola çıkarak öykü panoları hazırlayabilirler. Bu panolar, senaryonun ayrı kâğıtlarda basit çizimlerle anlatılmasıyla oluşturulur. Panolarda, ürünün tüketicinin zihnine yerleşmesi için logo, marka ve slogan vurgulanır. Pazarlamaya hazır hâle getirdiğiniz ürünleriniz için bir televizyon reklamı senaryosu yazacaksınız. Senaryonun, tüketicilerin ilgisini çekecek, geliştirilen ürünün üstün ve farklı özelliklerini, kullanıcıya sağladığı yararları ve çözdüğü sorunları vurgulayacak şekilde hazırlanmasına dikkat edilmelidir.

Pazarlanabilir Hale Getirme

Reklâm öykü panosu:

N☺t: Panolarda, ürünün tüketicinin zihnine yerleşmesi için logo, marka ve slogan vurgulanır. Pazarlamaya hazır hâle getirdiğiniz ürünleriniz için bir televizyon reklamı senaryosu yazacaksınız. Senaryonun, tüketicilerin ilgisini çekecek, geliştirilen ürünün üstün ve farklı özelliklerini, kullanıcıya sağladığı yararları ve çözdüğü sorunları vurgulayacak şekilde hazırlanmasına dikkat edilmelidir.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Adı Soyadı: | Sınıf-No: | Etkinlik Adı: | Tarih: |
|  |  |  |  |

**www.gelisenbeyin.net** / gelişime dair ne varsa...

**www.gelisenbeyin.net**